

SERRAVES



Choose this or other simple geometrical form.
Draw it, repeating it like a puzzle piece.
Create your own GEOMETRY RULES for the drawing to continue.
Example: The next triangle must touch another triangle in only one point.
Or the next circle must overlap the previous circle. The next square must rotate relative to another square...

"Each MAP is an IMAGE of SOMETHING THAT CANNOT EXIST"

Jorge Pinheiro

Draw the map of a place that is invisible.

What about the place where memories are stored?
Or the place where fears are hidden?
Hummm... and the place where dreams are made?

Get lost in the artist's maps; where can they lead you to?

"As if the painter threw the contents of a matchbox
on a table to create spaces, segments, lines..."

João Miguel Fernandes Jorge on Jorge Pinheiro

Look, and search for objects that are lines for you
to draw on the table.

Matchsticks, toothpicks, straws... what else?

Notice Jorge Pinheiro's paintings on the ramp room.

Draw your graphic score, choosing symbols and organizing them
like a music score. What if you associate a sound to each symbol,
what kind of music would it make?

Follow us at



Download the App Mobile at

Play Store and App Store

www.serralves.pt

Institutional Support



Partner for Education



Sponsor of the Exhibition



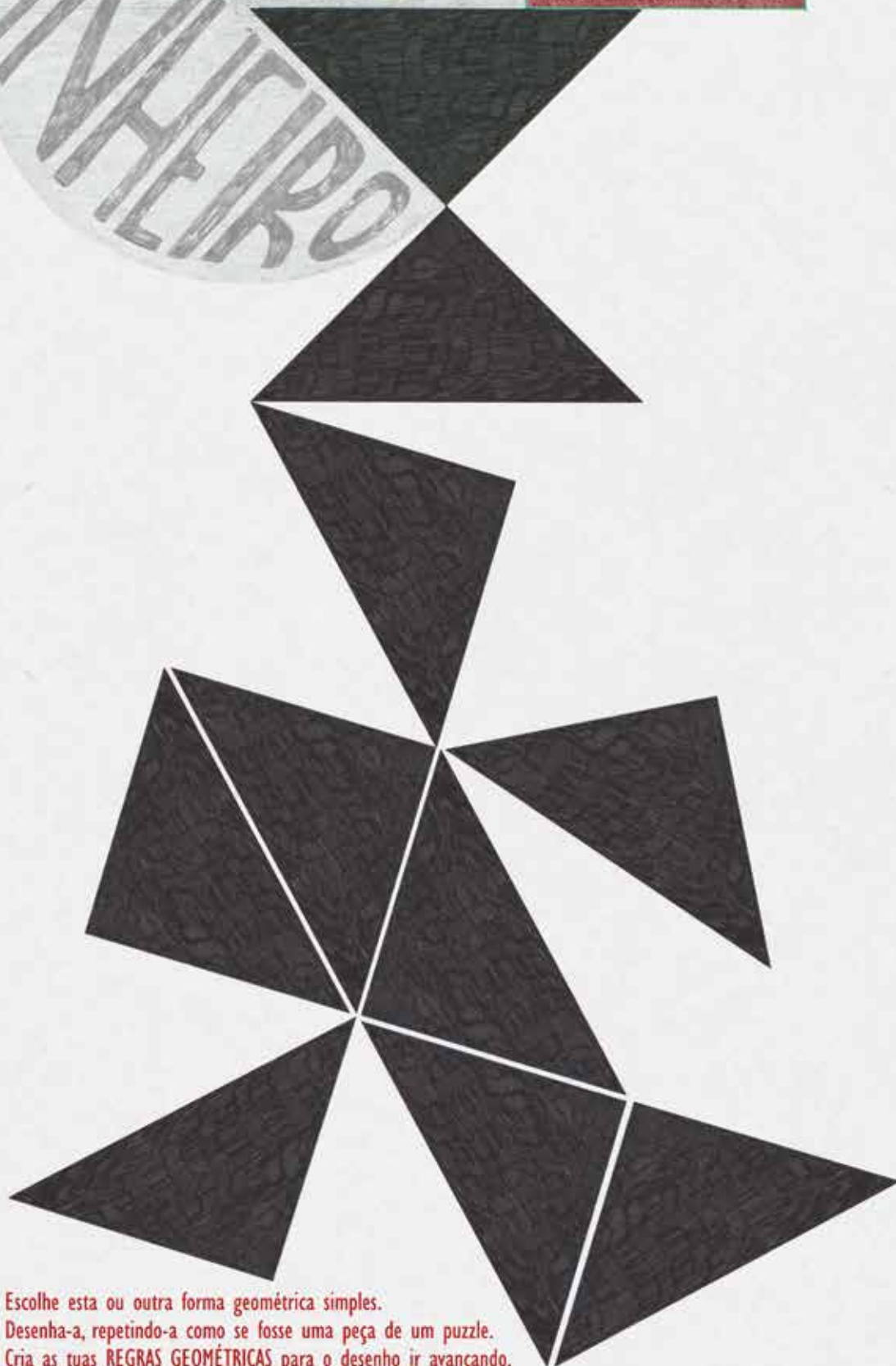
Exclusive Sponsor
of the Museum



What do you think about sharing this sheet with us?
Scan and send to: ser.educativo@serralves.pt

Family Guide by Sónia Borges 2017

SERRAVES



Escolhe esta ou outra forma geométrica simples.
Desenha-a, repetindo-a como se fosse uma peça de um puzzle.
Cria as tuas REGRAS GEOMÉTRICAS para o desenho ir avançando.
Por exemplo: O próximo triângulo tem de tocar noutro num só ponto.
Ou o próximo círculo tem de se sobrepor ao anterior. O próximo quadrado tem de rodar em relação ao outro...

"Cada MAPA é uma IMAGEM de uma COISA QUE NÃO PODE EXISTIR"

Jorge Pinheiro

Desenha o mapa de um lugar que não se vê.

Que tal o lugar onde se guardam as memórias?

Ou o lugar onde se escondem os medos?

Hmmm o lugar onde se fabricam os sonhos?

Perde-te nos mapas do artista, para onde te podem levar?

"Como se o pintor lançasse sobre o tampo de uma mesa, o conteúdo de uma caixa de fósforos e com eles formulasse termos, segmentos, linhas..."

João Miguel Fernandes Jorge sobre Jorge Pinheiro

Oiça à tua volta, e procura objetos que sejam linhas para desenhares no tampo da mesa.

Fósforos, Palitos, palhinhas de beber.... que mais?

Siga-nos em



Faça o download da App Mobile em

Play Store e App Store

www.serralves.pt

Apoio Institucional



Parceiro do Serviço Educativo



Mecenas da Exposição



Mecenas Exclusivo do Museu



O que achas de partilhar a tua folha conosco?
Digitaliza-a e envia-a para: ser.educativo@serralves.pt

Folha para famílias por Sónia Borges 2017

Repara nas pinturas de Jorge Pinheiro que se encontram na sala da rampa.

Desenha a tua pauta gráfica, escolhendo símbolos e organizando-os como se de uma pauta de música se tratasse.

E se associares a cada símbolo um som, que música surgirá?